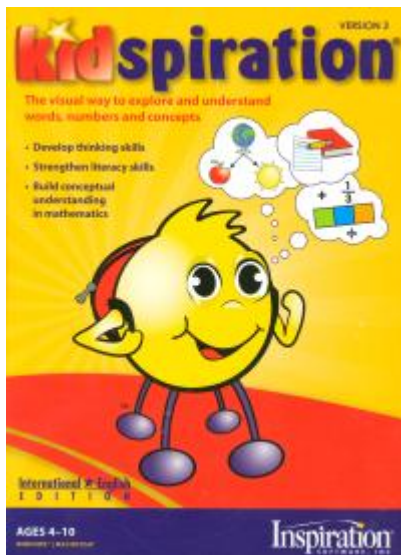


Kidspiration

Programma:	Kidspiration
Versie:	3
Softwarehuis:	Inspiration Software, Inc.
Leeftijd:	4 - 10 jaar
Platform:	Windows® Macintosh®
Verdeler:	Visiria
Prijs:	€ 69,-
Meer informatie:	http://www.kidspirationnederland.nl



Een nieuwe blog moet je met stijl beginnen. Voor een blog die betalende software voorstelt, betekent dit dat je meteen met het beste programma begint dat je op dat moment kent. In dit geval Kidspiration® dus. Ik was meteen weg van dit programma. De redenen? Ik som ze graag voor jou op:

- de mogelijkheden;
- de sobere maar aantrekkelijke vormgeving;
- de gebruiksvriendelijkheid;
- de beveiligbare leerkrachtenmodule;
- de hoge inzetbaarheid.

Het programma is volledig gebaseerd op de principes van het visuele leren. In het kort komt het er op neer dat studenten, door informatie ruimtelijk en visueel voor te stellen:

- zich kunnen concentreren op de betekenis;
- gelijkaardige ideeën gemakkelijker kunnen groeperen;
- informatie beter kunnen reorganiseren;
- hun visueel geheugen beter kunnen gebruiken.

Wetenschappelijk onderzoek heeft aangetoond dat visueel leren de volgende vaardigheden van studenten gevoelig versterkt:

- kritisch denken;
- onthouden;
- begrijpen;
- gebruiken van voorkennis;
- onderkennen van verbanden en patronen;
- weergeven van complexe informatie;
- flexibele en creatief omgaan met informatie.

Wie meer wil weten over het evidence-based karakter van het visuele leren moet zeker de volgende artikels lezen:

- **Graphic Organizers: A Review of Scientifically Based Research (2003);**
- **Advance organizers Activating and Building Schema for more Successful learning in students with disabilities (2005);**
- **Enhancing learning through the use of graphic organizers A Review of the literature (2007);**
- **Marzano: Wat werkt in de klas. Research in Actie – Nonverbale representaties (2008).**

Kidspiration kun je onderverdelen in twee soorten modules:

- 3 Creatiemodules:
 - *Picture View*;
 - *Writing View*;
 - *Maths View*;
- 4 Activiteitenmodules:
 - *Literacy*;
 - *Numeracy*;
 - *Science*;
 - *History and More*.

Ik gebruik bewust even de Engelse termen: de software is nog niet vertaald in het Nederlands. Dit kan echter geen bezwaar zijn gezien alle functies zeer deductief en visueel voorgesteld zijn.

In de creatiemodules kun je zelf aan de slag. Met *Picture View* maak je onder andere brein- en conceptkaarten, in *Writing View* kun je geschreven informatie aan concepten toevoegen uit *PictureView* en klassieke schema's maken die je dan kun omzetten naar een brein- of conceptkaart in *PictureView*. In *Math View* kun je allerlei wiskundige onderdelen, van getalkennis tot en met metend rekenen, vorm geven.

Leerkrachten kunnen via deze modules activiteiten op maat van hun (individuele) leerlingen aanmaken. Via het leerkrachtmenu (dat kan beveiligd worden), kunnen ze hun creaties omzetten naar activiteiten die de leerlingen met Kidspiration® moeten maken. Het programma wordt trouwens geleverd met een heleboel voorbeeldactiviteiten en lesvoorbeelden die zeker inspirerend zullen werken.

Aangezien deze bespreking geen handleiding is, verwijs ik voor de manier waarop je een en ander doet naar de handleiding bij het programma. Als dat al nodig is. Want het programma is zo gebruiksvriendelijk en deductief dat veel dingen zichzelf uitwijzen.

Kidspiration® heeft ook de mogelijkheid om gesproken informatie toe te voegen aan de creaties en activiteiten. Deze kunnen op een eenvoudige manier rechtstreeks van in het programma opgenomen worden, mits de gebruiker de juiste hardware heeft. Dit is zeer handig als auditieve ondersteuning. Zoals je weet is het leerrendement het hoogst als de leerling alle 'leerkanalen' (auditief, visueel, schrijfmotorisch, kinesthetisch) aanwendt.

Spontaan zie ik leerlingen vooral de creatiemodules *Picture View* en *Writing View* gebruiken. *Math View* vraagt volgens mij voor veel leerlingen meer gerichte instructie aan de hand van opdrachtkaarten of iets dergelijks. Hoewel ik me best kan voorstellen dat een bepaald soort leerlingen in deze module een uitdaging zal vinden om bepaalde wiskundige concepten of procedures te (re)construeren.

Aangezien de creatiemodules toelaten om zowat elk thema, elk schools onderwerp visueel voor te stellen, zijn de mogelijkheden van de activiteitenmodules nagenoeg onbeperkt.

10:17 Gepost door Lieven Coppens in Visiria | Permalink | Email dit | Tags: visueel

leren |   |  Facebook